

## **ДЕТАЛЬНА ПРОГРАМА ОНЛАЙН- СТАЖУВАННЯ** **«Використання цифрових технологій у вищій освіті»**

**МОДУЛЬ 1: Обговорення цілей та програми стажування, презентація факультету наук про освіту UwB**

**Лектор: д-р габ. Марта Ковальчук-Валендзяк, професор UwB**

**МОДУЛЬ 2: Canva**

**Зустріч 1: Вступ до Canva і створення базових проєктів**

- **Мета:** Ознайомлення учасників з базовими функціями Canva та створення простих графічних матеріалів.
- **Програма:**
  1. Вступ до Canva: огляд можливостей інструменту та його безкоштовних функцій.
  2. Реєстрація облікового запису та навігація по інтерфейсу.
  3. Створення простих графік (плакати, пости, запрошення, сертифікати).
  4. Використання готових шаблонів.
  5. Практичне завдання: створення першого плаката/постера для конференції.

**Зустріч 2: Розширені функції Canva – створення презентацій та освітніх матеріалів**

- **Мета:** Навчання розширених функцій Canva зі створення презентацій та друкованих матеріалів.
- **Програма:**
  1. Створення інтерактивних презентацій (співпраця, спільний доступ).
  2. Персоналізація проєктів (додавання власних графік, фото, зміна кольорової гами).
  3. Розробка інфографік і друкованих матеріалів (дипломи, робочі листи, буклети).
  4. Приклади використання Canva в освіті для залучення учнів.
  5. Практичне завдання: створення презентації або інфографіки на обрану освітню тему.

**МОДУЛЬ 3: ChatGPT**

**Зустріч 1: Вступ до ChatGPT – створення освітнього контенту**

- **Мета:** Демонстрація базового функціоналу ChatGPT і його застосування для створення освітніх матеріалів.
- **Програма:**
  1. Вступ до ChatGPT: принципи роботи та основи використання.
  2. Використання в освіті: створення описів занять, сценаріїв уроків, навчальних посібників.
  3. Практичні приклади: створення текстів (оповідань, статей) для занять.
  4. Практичне завдання: розробка сценарію короткого уроку або домашнього завдання за допомогою ChatGPT.

## Зустріч 2: Розширені можливості ChatGPT – автоматизація завдань і інтерактивні інструменти

- **Мета:** Демонстрація розширених функцій ChatGPT для автоматизації завдань і створення інтерактивних вправ.

### • Програма:

1. Автоматизація завдань: створення тестів, запитань для вікторин.
2. Генерація інтерактивних матеріалів: діалоги, вікторини, відкриті завдання.
3. Практичні приклади: розробка вікторини з питаннями різного рівня складності.
4. Практичне завдання: створення питань і відповідей на освітню тему з аналізом результатів.

## МОДУЛЬ 4: Інтерактивні онлайн-інструменти

### Зустріч 1: Wordwall

- **Опис:** Платформа для створення інтерактивних ігор, вікторин і вправ.
- **Застосування:** Створення цікавих навчальних матеріалів для повторення, оцінювання та закріплення знань.

### Зустріч 2: Padlet

- **Опис:** Віртуальна дошка для спільної роботи з текстами, зображеннями, відео.
- **Застосування:** Збір ідей, проектів і ресурсів від учнів у режимі реального часу.

### Зустріч 3: Mentimeter

- **Опис:** Інструмент для створення інтерактивних презентацій і збору відгуків у реальному часі.
- **Застосування:** Проведення опитувань, інтерактивних обговорень і адаптація методів навчання до потреб учнів.

## МОДУЛЬ 5: Підбиття підсумків стажування, оцінка результатів

Лектор: д-р габ. Марта Ковальчук-Валендзяк, професор UwB



## European League of Professional Development 03115

Ukraine, Kyiv, Peremohy Avenue, 91

Tel. +38 044 333 9189; +38063 333 9152

+38066 333 9152; +38067 333 9152,

skype: ELPD [elpd.com.ua](mailto:elpd.com.ua)

[info@elpd.com.ua](mailto:info@elpd.com.ua)

Instagram: [ELPD\\_Ukraine](#)

<https://www.facebook.com/elpd.com.ua/>